TABLE DES MATIERES

David Sklansky
Introduction de l'édition de 2002
Introduction de l'édition de 2007
Mode d'emploi de ce livre
Pourquoi jouer au poker de tournoi ?
Un coup de Texas hold'em no-limit

Première Partie : Démarrer
1. Comment fonctionne un tournoi de poker
2. En quoi diffèrent les tournois de poker
3. L'espérance de gain (EV)
4. Vous êtes décavé, vous êtes éliminé
5. Ils sont décavés, ils sont éliminés
6. Le Gap Concept
    Exceptions au Gap Concept

"Démarrer" : pensées après-coup

Deuxième Partie : Théorie de Tournoi
7. Implications de la structure de dotation
8. Quand ils vous suivent
9. Le changement de valeur des jetons
10. Maintenir le pot petit
11. Le premier niveau de blinds
12. Considérations sur le taux horaire
13. Suivre le surblind (limper)
14. Quand votre table va-t-elle casser ?
15. Ajuster la stratégie aux changements de niveaux
16. Repérer les petits tapis
17. Repérer les gros tapis
18. Quand les blinds augmentent
19. Stratégie du all-in
    Vous êtes le petit tapis et le défenseur
    Vous le petit tapis et l'agresseur
    Vous êtes le gros tapis et défenseur
    Vous êtes le gros tapis et agresseur
20. Juste avant l'argent
21. Juste dans l'argent
22. Les deux dernières tables : une situation spéciale
23. La table finale
24. Quand il reste deux joueurs
25. Trois manières de jouer pour illustrer mon propos
26. Tournois avec recave (rebuy)
27. Tournois satellites
28. Quand gagner est la seule chose qui compte

"Théorie de tournoi" : pensées après-coup

Troisième Partie : Autres sujets
29. Experts de tournois contre experts de parties d'argent
    Compétences pour les parties d'argent live
    Compétences pour les tournois
30. Le changement de valeur des jetons revisité
31. Les paris "last longer"
32. Calculs sans recave

Fantaisium

33. Faire des arrangements
    Le cas de deux joueurs
    Le cas de trois joueurs
34. Observations propres au no-limit
    Ne transformez pas de bonnes cartes en 7-2
    As-Roi en no-limit
    Quand vous n'êtes pas le meilleur joueur
    Une proposition
35. Le "Système"
36. Améliorer le "Système"
37. Passer avec les As
38. Pourquoi le chip-leader du premier jour des WSOP ne gagne jamais
"Autres sujets" : pensées après-coup

Quatrième Partie : 50 exercices
"50 exercices" : pensées après-coup

Cinquième partie : Concepts supplémentaires en Hold'em no-limit
39. Ne vous souciez pas du "tapis moyen"
40. Focalisez-vous sur vos adversaires les plus faibles
41. Focalisez-vous sur les petits tapis
42. Quand le gros blindeur a un gros tapis ou un petit niveau
43. Quand les antes sont tout ce que vous voulez
44. Implications de la structure moderne de dotation
45. La tactique "stop and go"
46. Trois manières inhabituelles de jouer les As et les Rois
    1. Suivre une sur-relance
    2. Deux Rois en début de tournoi contre une relance typique
    3. A une table agressive
47. Faire tapis contre le blindeur
48. Contrer les all-ins adverses
49. Quand le Gap Concept ne s'applique pas
50. Quand les jetons ne perdent pas de valeur
51. Pourquoi les experts de parties d'argent de hold'em no-limit ratent parfois leurs tournois
52. Comment les amateurs devraient jouer les premiers niveaux à tapis profonds
53. Deux tableaux merveilleux
    1. Le tableau pour suivre
    2. Le classement Sklansky-Chubukov (S-C)
54. Tournois Sit&Go
55. 12 exercices supplémentaires de Hold'em no-limit
"Concepts supplémentaires en Hold'em no-limit" : pensées après-coup

Sixième partie : **Foire aux 280 questions**
"Foire aux 280 questions" : pensées après-coup

Conclusion